**Exercícios 1 - Introdução ao R**

**1.1 Basta Mudar o Diretório?**

Faça o tutorial [O Código é tudo!](http://ecologia.ib.usp.br/bie5782/doku.php?id=bie5782:02_tutoriais:tutorial1:start#o_codigo_e_tudo). Em seguida saia do R e abra-o novamente, usando a barra de menu (“Iniciar/Programas/R”). Verifique o diretório de trabalho e corrija-o.

1. Qual o comando você usou para mudar o diretório de trabalho?

R: setwd(especificar aqui o diretório), no caso utilizei setwd(“C:/Users/Bárbara/Documents/R”).

1. Este comando bastou para restituir o *workspace*? Se não, que outro comando é necessário?

R: Não. É necessário carregar o workspace que se quer, aplicando a função load(“nome do workspace conforme consta da listagem de dir()”), por exemplo, load (“tutorial.RData”)

**1.2 Um Comando Perigoso**

1. Há um comando simples com a função rm que apaga todos os objetos de sua área de trabalho. Qual é?

Rm(list=ls())

1. Suponha que você tenha digitado este comando. De que maneira pode recuperar todos os objetos apagados, rapidamente?

q(), responder **não** à mensagem perguntando se deseja salvar imagem.

**1.3 Classes de Objetos**

A distribuição básica do R vem com os objetos letters e LETTERS.

1. Descubra o que cada um contém.

R: letters <- (“a”,”b”,”c”,”d”,”e”,”f”,”g”,”h”,”i”,”j”,”k”,”l”,”m”,”n”,”o”,”p”,”q”,”r”,”s”,”t”,”u”,”v”,”x”,”y”,”z”)

LETTERS <- (“A”,”B”,”C”,”D”,”E”,”F”,”G”,”H”,”I”,”J”,”K”,”L”,”M”,”N”,”O”,”P”,”Q”,”R”,”S”,”T”,”U”,”V”,”X”,”Y”, ”Z”).

1. Descubra a classe de cada um.

Com a função mode(letters) e mode(LETTERS) é possível descobrir a classe de cada objeto.

Ambos os objetos pertencem à classe de vetores de caracteres.

1. Como você os transformaria em objetos da classe fator?

É possível transformar a classe de objetos utilizando a função objeto <-as.class(objeto), no caso, letters<-as.factor(letters) e LETTERS<-as.factor(LETTERS), gerando dois novos objetos, da classe fator.